

## JOGOS ON-LINE

### Definição

Uma das actividades preferidas dos jovens é jogar, quer seja em consolas ou on-line. Existem vários tipos de jogos disponíveis na Internet e os jogadores podem optar por jogar individualmente, com amigos ou com desconhecidos.

### Objectivos

- Adquirir conhecimentos sobre os jogos on-line;
- Adquirir competências para analisar com atenção os sites de jogos disponíveis na Internet;
- Fomentar o espírito crítico relativamente aos sites de jogos.

### Aspectos positivos:

- A possibilidade de jogar on-line sem comprar os jogos;
- Alguns sites disponibilizam jogos gratuitos;
- A possibilidade de jogar em rede e em equipa, ainda que estejamos sozinhos em frente ao computador;
- Ter acesso às últimas versões dos jogos;
- Fazer downloads dos jogos para o computador, caso os sites o autorizem.

### Aspectos negativos:

- Perder demasiado tempo a jogar;
- Os custos, no caso de não ter uma ligação à Internet de Banda Larga;
- Os custos, no caso de sites onde é necessário pagar para fazer downloads dos jogos;
- Ficar viciado;

## SUGESTÕES DE TRABALHO PRÁTICO (JOGOS ON-LINE)

1. Converse com os alunos sobre os jogos on-line. Peça-lhes que partilhem as suas experiências (se costumam jogar; que sites frequentam; quais os seus jogos favoritos; jogam individualmente ou em equipa, etc.)
2. Seleccione, juntamente com a turma, alguns sites de jogos on-line.
3. Peça aos alunos que analisem os sites tendo em consideração alguns critérios como gratuitidade, quantidade de jogos, facilidade de utilização e autorização para download.

4. Organize um debate com os alunos, dividindo a turma em duas partes, uma parte deve defender os aspectos positivos de jogar on-line e a outra parte deve chamar a atenção para os riscos associados a esta actividade.