



SeguraNet

REGULAMENTO DE ACTIVIDADES – BÁSICO (2º e 3º CICLOS) E SECUNDÁRIO (Válido até 31 de Maio de 2010)

Âmbito das Actividades

As Actividades SeguraNet inserem-se no projecto com o mesmo nome, desenvolvido no âmbito do Programa para uma Internet mais Segura da Comissão Europeia, no qual participam nós nacionais de 16 países europeus e cuja actividade visa a sensibilização para os desafios e riscos da Internet. A DGIDC/ERTE-PTE, do Ministério da Educação, decidiu lançar estas actividades os ensinos básico (2º e 3º Ciclos) e secundário de forma a promover e dar visibilidade às escolas que praticam uma utilização esclarecida, crítica e segura das tecnologias em geral e, da Internet, em particular. As actividades propostas dividem-se em **desafios** e em **concursos**. Por desafios deve entender-se um conjunto de actividades realizadas periodicamente por intermédio de equipas de alunos, enquadradas por um professor e, ainda, de equipas constituídas por encarregados de educação; os concursos, por sua vez, são actividades de maior fôlego, dirigidas às escolas pressupondo a construção de produtos, e que estarão sujeitas a um regulamento específico e à avaliação de um júri.

Objectivos

Pretende-se, com estas actividades, alertar os alunos, professores e encarregados de educação para a relevância das questões relacionadas com a utilização esclarecida, crítica e segura das tecnologias de informação e comunicação, nomeadamente da Internet, uma vez que esta se tornou um meio acessível à generalidade dos jovens e das crianças, quer na busca de informação, quer como meio de comunicação, quer ainda na produção de conteúdos. Desta forma, pretende-se que, em cada escola, se constituam equipas de alunos apoiados por um professor e equipas de encarregados de educação, que respondam aos diversos desafios propostos. As respostas dadas, pelas equipas, a estes desafios levam à aquisição de pontos, que conduzirão à



SeguraNet

conquista de prémios e à participação no evento nacional “Internet Segura”, por parte da escola. Cada escola pode concorrer com o número de equipas de alunos, professores e encarregados de educação que conseguir mobilizar.

Cada equipa de alunos e professor pode ser constituída por um mínimo de três alunos e por um máximo de uma turma, devendo sempre ser acompanhada por um professor. Cada professor poderá acompanhar, no máximo, cinco equipas. Cada equipa de encarregados de educação pode ser constituída com um número mínimo de três elementos até à totalidade dos encarregados de educação da turma. Apenas pode formar-se uma equipa de encarregados de educação, por cada turma da Escola. A pontuação obtida pela(s) equipa(s) de encarregados de educação acresce à pontuação da(s) equipa(s) de alunos e professor(es) de uma mesma escola.

Destinatários

As “Actividades SeguraNet” encontram-se abertas a todas as escolas públicas e privadas, professores, alunos do ensino básico e secundário e respectivos encarregados de educação.

Funcionamento - Regras gerais

Mensalmente, serão lançados (on-line) desafios para as equipas de alunos e professor(es).

Trimestralmente, serão lançados desafios (on-line) para as equipas constituídas pelos encarregados de educação.

Sem qualquer periodicidade preestabelecida, serão lançados **concursos** adicionais dirigidos às escolas e enquadrados por regras próprias. Cada uma das actividades desenvolvidas terá uma pontuação determinada e está indicada mais à frente neste documento.

As escolas participantes obrigam-se a colocar, no seu sítio Web, o logo do SeguraNet com uma hiperligação para <http://www.seguranet.pt>. Sugere-se, ainda, a inclusão,



SeguraNet

sempre que possível, de um leitor de RSS apontado para o RSS do sítio <http://www.seguranet.pt/rss.php?module=newsmodule&src=%40parent4>.

Cada equipa poderá apresentar um **Joker**, num determinado desafio, o que lhe permitirá duplicar a pontuação obtida, nesse desafio.

Pontuação

Para a conquista de prémios e para ganhar o direito de participação no evento regional “Internet Segura”, cada uma das escolas deverá obter uma pontuação igual ou superior a 5000 pontos.

Os critérios para atribuição de pontos, a cada escola, são os que a seguir se enumeram:

- a) A resposta dada por cada equipa de alunos e professores a cada um dos desafios mensais propostos é cotada, no máximo, com 50 pontos.
- b) A resposta dada por cada equipa de encarregados de educação a cada um dos desafios trimestrais propostos é cotada, no máximo, com 60 pontos.
- c) A participação nos concursos valerá, por seu turno, para cada escola, pontuação que acresce à pontuação global. Os produtos apresentados serão presentes a um júri que os avaliará, determinando a pontuação.
- d) Cada equipa poderá escolher o desafio no qual jogará o Joker, duplicando dessa forma e nesse desafio, os pontos obtidos.

Prémios

A todas as escolas que atinjam os 5000 pontos serão atribuídos prémios (a especificar posteriormente) e terão a possibilidade de participar, de forma activa, no evento nacional “Internet Segura”.



SeguraNet

Duração das Actividades SeguraNet

No ano lectivo em curso, as actividades têm a sua abertura oficial no dia 1 de Outubro de 2009 e prolongar-se-ão até ao dia 31 Maio de 2010.

Registos

1. Registo da escola

Deve ser feito por um elemento da Direcção da Escola, a partir de www.seguranet.pt, munido do código GEPE (GIASE) da escola e da respectiva palavra-chave:

- Aceder ao site, à área das Escolas, clicar em registo, seleccionar o campo Escolas Básicas (2º e 3º Ciclos) e Secundárias.
- Introduzir o código GEPE (GIASE) da escola e da respectiva palavra-chave.
- Preencher o formulário no qual constam, automaticamente, os dados da escola. Ao finalizar o processo são facultados dois códigos: um, que permite aos professores registarem-se e que deverá ser entregue aos professores participantes, e outro para os encarregados de educação fazerem idêntico procedimento com base em regras criadas pela própria escola (Como exemplo: fornecer o código respectivo à associação de pais que se encarregará de o distribuir pelos encarregados de educação interessados). Os dados de acesso da escola serão sempre o código GEPE (GIASE) e respectiva palavra-chave.

2. Registo das equipas de Alunos e Professores

Professores: Para se registar, cada professor tem de aceder à área "Professores", no site, e escolher a opção de registo. Nessa altura é pedido o código fornecido pela Direcção da Escola. Se o código for válido, são mostrados os dados da escola e o professor tem de preencher os campos de formulário, onde vai indicar, também, o endereço de e-mail e a senha para acesso à zona reservada. Ao finalizar o registo, é mostrado o código que permite que as equipas de alunos façam o seu registo e que o



SeguraNet

professor deve fazer chegar às equipas que lhe estão associadas. O código para registo de equipas de alunos pode ser visto, sempre que o professor aceder à sua conta na área reservada, no site.

Alunos: O processo é semelhante ao processo utilizado para os professores. Ao aceder à área respectiva aparecem, já preenchidos, os dados da escola e os do professor responsável pela equipa. No formulário, os alunos devem definir o seu endereço de e-mail e a senha para acesso à zona reservada. Se tudo for preenchido correctamente, o registo fica concluído.

3. Registo das equipas dos encarregados de educação

Para se inscreverem, as equipas dos encarregados de educação, acedem à área dos Pais, do portal SeguraNet, e escolhem a opção registo. Acedem, de seguida, ao formulário de inscrição para as equipas utilizando, para o efeito, o código de acesso fornecido de acordo com as instruções da Direcção da Escola.

Actividades

Os Desafios são pontuados a nível de equipa; a pontuação final de, cada equipa, reverte a favor da escola.

Os concursos serão lançados como actividades de escola; cada um terá um regulamento próprio e a pontuação obtida reverte, também, para a escola.

Pontuação

Equipas de Encarregados de Educação

Desafios Trimestrais	Data	Pontuação	Joker
Desafio1 – Redes Sociais	Outubro	60	*
Desafio2 – Dependência da Internet	Janeiro	60	
Desafio3 – Predadores online	Abril	60	



SeguraNet

Equipas de Alunos e Professor

Desafios Mensais	Data	Pontuação	Joker
Desafio1 – O Computador	Outubro	50	*
Desafio2 – Correio Electrónico	Novembro	50	
Desafio3 – Conviver na Internet	Dezembro	50	
Desafio4 – As Redes Sociais	Fevereiro	50	
Desafio5 – Fontes de Referência	Março	50	
Desafio6 – Jogos e Consolas	Abril	50	
Desafio7 – Telemóveis	Maior	50	

* A utilizar uma vez, duplicando os pontos dessa actividade.

Escolas

Desafios e Concursos
Total de pontos das equipas de alunos de professor
Total de pontos das equipas de encarregados de educação
Total de pontos obtido pela escola nos concursos

As escolas, vencedoras das **Actividades SeguraNet** de reconhecimento de boas práticas na área da utilização esclarecida, crítica e segura das tecnologias de informação e comunicação e da Internet, comprometem-se a manter essas boas práticas e a incentivar em toda a comunidade educativa – professores, alunos e encarregados de educação - uma política de utilização esclarecida, crítica e segura das tecnologias em geral e da Internet em particular.