

**REGULAMENTO DE DESAFIOS SEGURANET
2.º E 3.º CICLOS DO ENSINO BÁSICO**

PROJETO
SEGURANET



Ano Letivo: 2019/2020

Âmbito dos Desafios

Os Desafios SeguraNet são disponibilizados às escolas do ensino básico, no âmbito da ação SeguraNet, projeto desenvolvido através do programa da Comissão Europeia “O Mecanismo Interligar a Europa”, visando a promoção na comunidade educativa, da navegação esclarecida, crítica e segura da Internet e dos dispositivos móveis.

O concurso Desafios SeguraNet é uma iniciativa enquadrada nas ações estratégicas de ensino orientadas para o perfil do aluno definidas nas Aprendizagens Essenciais da disciplina Tecnologias Informação Comunicação (TIC). Este concurso também poderá ser dinamizado no âmbito da disciplina Cidadania e Desenvolvimento nos domínios: Direitos Humanos (Campanha Não ao Discurso do Ódio; Cyberbullying); Saúde (Dependência Online; Bullying/Cyberbullying); Sexualidade (Sexting; Sextortion; Dating); Media (Literacia mediática; Direitos de Autor; Fake News) e Segurança, Defesa e Paz (Cibersegurança).

Por Desafios deve entender-se o conjunto de atividades realizadas mensalmente por equipas de alunos, enquadradas por um professor e, ainda, de equipas constituídas por encarregados de educação, com desafios trimestrais.

Funcionamento

Pretende-se que, em **cada escola**, se constituam equipas de alunos (do 2.º ciclo e do 3.º ciclo) apoiados por um professor e equipas de encarregados de educação, que respondam aos diversos desafios propostos. As respostas dadas, pelas equipas, a estes **Desafios** levam à aquisição de pontos, que conduzirão à conquista de prémios por parte da escola.

Cada escola pode concorrer com o número de equipas de alunos/professor e encarregados de educação que conseguir mobilizar.

Cada equipa de alunos e professor pode ser constituída por um mínimo de três alunos e por um máximo de uma turma, devendo sempre ser acompanhada por um professor. Cada professor poderá acompanhar o número de equipas que entender.

Sugere-se que o/a professor/a responsável por cada uma das equipas de alunos (do 2.º Ciclo e do 3.º Ciclo) crie contas de correio eletrónico específicas, para os capitães de equipa, deste concurso.

Cada equipa de encarregados de educação pode ser constituída por um número mínimo de três elementos até à totalidade dos encarregados de educação da turma. Só se pode constituir uma equipa de encarregados de educação, por cada turma da Escola. A pontuação obtida pela/s equipa/s de encarregados de educação acresce à pontuação da/s equipa/s de alunos e professor/es da mesma escola.

Destinatários

Os **Desafios SeguraNet** encontram-se abertos a todas as escolas públicas e privadas do ensino básico, a professores, a alunos e aos respetivos encarregados de educação.

Mensalmente, serão lançados (*on-line*, no sítio <http://www.seguranet.pt/pt/desafios>) **Desafios** para as equipas de alunos e professor/es (do 2.º Ciclo e do 3.º Ciclo).

Trimestralmente, serão lançados **Desafios** (*on-line*, no sítio www.seguranet.pt) para as equipas constituídas pelos encarregados de educação.

As escolas participantes são convidadas a colocar, no seu sítio Web, o logo do SeguraNet com uma hiperligação para <http://www.seguranet.pt>.

Cada equipa de alunos e professor (do 2.º Ciclo, do 3.º Ciclo) e de encargados de educação poderá ainda apresentar um **Joker**, num determinado e único desafio, o que lhe permitirá duplicar a pontuação obtida, nesse desafio.

Pontuação

Os critérios para atribuição de pontos, a cada escola, são os que a seguir se enumeram:

- a) A resposta dada por cada equipa de alunos e professor (do 2.º Ciclo e do 3.º Ciclo) a cada um dos desafios mensais propostos é cotada, no máximo, com 50 pontos.
- b) A resposta dada por cada equipa de encarregados de educação a cada um dos desafios trimestrais propostos é cotada, no máximo, com 60 pontos.

c) Cada equipa poderá escolher o desafio em que jogará o *Joker*, duplicando dessa forma e nesse desafio, os pontos obtidos.

Para a conquista de prémios cada uma das escolas deverá obter uma pontuação igual ou superior a: 3000 pontos.

Prémios

A todas as escolas que atinjam a pontuação estipulada serão atribuídos um certificado e prémios SeguraNet a determinar.

Duração

No ano letivo em curso, os desafios têm a sua abertura oficial a 01 de outubro de 2019 e prolongar-se-ão até ao dia 31 maio de 2020.

Pontuação

Os **Desafios** são pontuados a nível de equipa; a pontuação final de cada equipa reverte a favor da escola.

Equipas de Encarregados de Educação

Desafios Trimestrais	Data	Pontuação	Joker
Desafio1	1 de outubro de 2019 a 31 de janeiro de 2020	60	*
Desafio2	1 de fevereiro de 2020 a 31 de março de 2020	60	
Desafio3	1 de abril de 2020 a 31 de maio de 2020	60	

Equipas de Alunos e Professor – 2.º Ciclo

Desafios Mensais	Data	Pontuação	Joker
Desafio1	1 de outubro de 2019 a 31 de janeiro de 2020	50	*
Desafio2	1 de novembro de 2019 a 31 de janeiro de 2020	50	
Desafio3	1 de dezembro de 2019 a 31 de janeiro de 2020	50	
Desafio4	1 de fevereiro de 2019 a 28 de fevereiro de 2020	50	
Desafio5	1 de março de 2020 a 31 de março de 2020	50	
Desafio6	1 de abril de 2020 a 30 de abril de 2020	50	
Desafio7	1 de maio de 2020 a 31 de maio de 2020	50	

* A utilizar uma vez, duplicando os pontos dessa atividade.

Equipas de Alunos e Professor – 3.º Ciclo

Desafios Mensais	Data	Pontuação	Joker
Desafio1	1 de outubro de 2019 a 31 de janeiro de 2020	50	*
Desafio2	1 de novembro de 2019 a 31 de janeiro de 2020	50	
Desafio3	1 de dezembro de 2019 a 31 de janeiro de 2020	50	
Desafio4	1 de fevereiro de 2020 a 28 de fevereiro de 2020	50	
Desafio5	1 de março de 2020 a 31 de março de 2020	50	

Desafio6	1 de abril de 2020 a 30 de abril de 2020	50	
Desafio6	1 de maio de 2020 a 31 de maio de 2020	50	

* A utilizar uma vez, duplicando os pontos dessa atividade.

Escolas

Desafios
Total de pontos das equipas de alunos e professor
Total de pontos das equipas de encarregados de educação
Total de pontos obtido pela escola nos concursos

Compromisso

As escolas que participam nos **Desafios SeguraNet** comprometem-se a manter na comunidade educativa uma política de utilização esclarecida, crítica e segura das tecnologias em geral e da Internet em particular, assim como promover a divulgação das iniciativas nesse âmbito.

FIM