

INÍCIO
FIM

PARABÉNS!

1. O ar fresco afasta os insetos. Abre e fecha a janela que estiver mais perto.

2. Porque é que estamos em casa? Apresenta 2 bons motivos e espera pela tua vez para voltares a jogar.

3. Abracaste um amigo na rua. Perigo! Porque? Passa a tua vez de jogar.

4. Durante quanto tempo deves esfregar as mãos com água e sabão?

5. Uma encomenda chega por correio. Diz como procedes. Responde a vez de jogar.

6. Para ondas espirras, para o cotovelo, para os pés ou para a mão de outra pessoa?

7. Tu és uma pessoa amável. Passa a tua vez a outro jogador.

8. Saíste sem autorização. Perigo! Volta à casa 2 para te relembrares porque deves ficar em casa.

9. Como é que os vírus se deslocam? Descobriste? Vai até à casa 12.

10. « Isto do Corona! Não é mais do que uma constipação » Passa a tua vez de jogar para pensares melhor.

11. Esqueceste-te de lavar as mãos. Volta à casa 4 para lavá-las.

19. Para ultrapassar a linha de chegada, diz bem alto, 3 medidas para vencer o vírus!

18. Perigo! Acabaste de tossir. Mostra-nos como é que o devemos fazer de forma correta ou volta à casa 13.

17. O coronavírus mantém-se na superfície de 30 segundos, 30 minutos, ou mais?

16. O coronavírus sobrevive durante quanto tempo numa superfície de plástico: minutos, horas, dias?

15. Tu és o campeão dos destruidores de vírus. Como e porquê? Volta à casa 9 e conta a tua história.

14. Envias regularmente SMS aos teus amigos para lhes mostrares que te preocupas com eles.

13. Acabaste de espirrar. Volta à casa 6 para refletires acerca da forma como deves fazê-lo em segurança.

12. « Estar confinado em casa é difícil » Antes de voltares a jogar, sugere 2 coisas divertidas para fazer.

Min: 2 jogadores Máx: 6

Para jogar, vão precisar de um dado e de um símbolo para cada um.

1. Cada jogador lança os dados. Joga primeiro quem tiver o número mais alto.

2. Os jogadores lançam, à vez, os seus dados e avançam com o seu símbolo, no sentido das ponteiros do relógio e contando as casas.

3. a) Quando os jogadores chegarem a uma casa verde, leem a mensagem em voz alta. b) Quando chegarem a uma casa laranja, terão uma tarefa a cumprir.

4. O primeiro a chegar à casa final, apresentando 3 formas de vencer o vírus, ganha o jogo.

Durante o jogo, é permitido pesquisar as respostas na Internet.

Símbolos - Escolham o vossa símbolo, recartem-no e coleem num cartão.

