

Que regras
deves utilizar
para criar uma
palavra-chave segura?

Deves tentar combinar
letras, números e símbolos
e nunca deves usar o teu nome
nem dados pessoais.

Deves eliminar as mensagens
e ativar o filtro anti-spam
da tua caixa de correio.

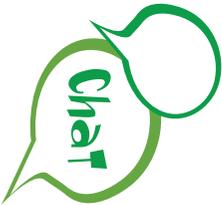
O que deves
fazer quando
recebes muito correio
publicitário não solicitado
(spam)?

O que deves fazer
quando decides colocar
num trabalho escolar
informações que
recolheste na Internet?

Deves sempre comparar essas
informações em diferentes
fontes, e depois colocar
o excerto que
seleccionaste entre
aspas e citar
a fonte.

Não deves aceitar encontrar-te
pessoalmente com um desconhe-
cido se tiveste contacto com
uma mensagem de voz.

O que deves fazer
se um desconhecido tentar
se receberes uma chamada
de um número
não identificado?



Como deves reagir
se um desconhecido tentar
marcar
um encontro contigo?

Não deves aceitar encontrar-te
pessoalmente com um desconhe-
cido se tiveste contacto com
ele apenas nas redes
sociais ou jogos online.

Não deves adicionar pessoas
que não conheces, não deves
adicionar os teus dados
pessoais e deves configurar
as definições de
privacidade da
tua conta.

Deves clicar em "Denunciar"
e pedir a ajuda de um adulto
em quem confies.

O que deves
fazer se estiveres
a ser vítima
de cyberbullying?
Quando crias
uma conta no HIS
ou no Facebook
que cuidados deves ter?



Como
podes impedir
que estranhos
tenham acesso
ao teu computador
através da Internet?

Garantindo que no teu
computador tens o antivírus,
a firewall e o antispyware
ativos e atualizados.

QUANTOS QUERES?

INSTRUÇÕES DO JOGO

Junta e afasta os dedos, para os lados e para
a frente para mover o "quantos-queres".

Pede a alguém para escolher um número e moves
o "quantos-queres" tantas vezes como a pessoa
pediu.

No número em que acabares só ficam quatro
símbolos à vista. A outra pessoa tem que escolher um
deles.

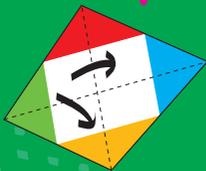
Depois abres o triângulo e fazes a pergunta
respetiva e a pessoa com quem estás a jogar
tem de acertar na resposta correta!

TU decides por onde vais

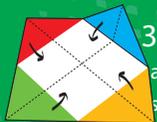


INSTRUÇÕES DE MONTAGEM

1. Depois de cortares as intruções pelo picotado dobra a folha em forma de triângulo para ambos os lados, juntando os vértices. A face onde se encontram as perguntas terá que ficar do lado de fora.
2. Abre o papel: repara que tens dois vincos na folha.



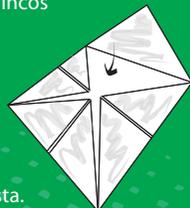
3. Dobra todos os cantos da folha até ao meio, onde os vincos se cruzam.



4. Vira o papel ao contrário para que as partes dobradas fiquem viradas para baixo. Continuas a ter vincos desenhados.

5. Com as respostas viradas para cima volta a dobrar todos os cantinhos até ao meio, onde os vincos se cruzam.

6. Quando todos os cantinhos estiverem dobrados a folha vai ter oito triângulos à vista. Cada triângulo terá um símbolo diferente.

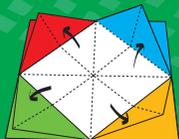


7. Segura na folha virada para ti, dobra ao meio e para o lado.

8. Volta a abrir e faz a mesma coisa, mas agora dobra ao meio e para cima.



9. Agora com os quadrados de cores virados para cima dobra-os de forma a fazeres triângulos.



10. Vira outra vez ao contrário, põe os dedo dentro dos triângulos que acabaste de fazer e ajeita a folha para ficar no formato do "quantos-queres".



SeguraNet

www.seguranet.pt

www.facebook.com/seguranet | <http://twitter.com/seguranet>

E-mail: seguranet@dge.mec.pt

Tlf.: 21 393 6843/44 | Fax.: 21 393 6869

Ministério da Educação e Ciência | Direção-Geral da Educação
Equipa de Recursos e Tecnologias Educativas (ERTE)

Av. 24 de Julho, nº 140 – 5º piso,
1399-025 Lisboa, Portugal



MINISTÉRIO DA EDUCAÇÃO
E CIÊNCIA



Cofinanciado pela União Europeia
Safer Internet Programme

ins@fe internet
seguraopt



maio 2013